



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, DELL'UNIVERSITA' E DELLA RICERCA
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO
POLO TECNICO-PROFESSIONALE "GALILEO"
IIS "CARLO URBANI"

Presidenza e Segreteria: Via dell'Idroscalo, 88 - 00121 Roma - Municipio X - Distretto XXI - Ambito X - Cod. IPA istsc_rmis03300b
Codice Istituzione RMIS03300B - Codice fiscale 97196850586 - Conto corrente postale 25157025 - Cod. Fattura Elettronica UFZFN8

Sito Istituto: www.istitutocarloburbani.edu.it/

✉ rmis03300b@istruzione.it - ✉ rmis03300b@pec.istruzione.it - ☎ 06.12.11.26.360 ☎ 06.12.11.26.361 - ☎ 06.56.14.279
SEDE ASSOCIATA DI OSTIA: Via dell'Idroscalo, 88 - 00121 Roma - SEDE ASSOCIATA DI ACILIA: Via di Saponara, 760 - 00125 Roma
ISTITUTO TECNICO: Grafica e Comunicazione

ISTITUTO PROFESSIONALE: Servizi Commerciali - Promozione Comm.le e Pubblicitaria - Odontotecnico - Produzioni Industriali e Artigianali

Roma, 08.01.2020

Circolare n. 116

Sedi di Ostia e Acilia

Agli alunni delle classi **3At 3D 3E 3A 3C**

Ai Docenti delle classi **3At 3D 3E 3A 3C**

Uffici di Vicepresidenza

Alla DSGA

Oggetto: presentazione P.C.T.O. (ex A.S.L.) con Accademia Italiana Videogiochi

Con riferimento al Protocollo d'intesa già in vigore dall'A.S. 2018-19 tra l'I.T.I.S. Galileo Galilei e l'Accademia Italiana Videogiochi (A.I.V.), il giorno **14 gennaio 2020** si terrà nell'Aula Magna dell'ITIS "GALILEO GALILEI" un incontro di presentazione dei **Percorsi per le Competenze Trasversali e l'Orientamento** (in precedenza noti come Alternanza Scuola Lavoro) destinati agli studenti delle terze classi.

L'iniziativa ha l'obiettivo di esplorare la conoscenza di un universo tra i più frequentati dai nostri ragazzi, nonché di cogliere le abilità e competenze che questi possono sviluppare attraverso i linguaggi che il videogioco veicola. Compito della scuola è quello di affiancarli e orientarli all'uso consapevole e selettivo, oltre che di promozione sociale, delle tecnologie avanzate a loro disposizione.

A.I.V. mette a disposizione del nostro istituto **tre percorsi triennali**:

- **Game Design;**
- **Programmazione per videogiochi;**
- **Grafica 3D per videogiochi;**

che gli attuali studenti del terzo anno potranno frequentare nel pomeriggio, con frequenza settimanale, durante quest'anno e nei due anni successivi (Aa.Ss. 2019-20, 2020-21, 2021-22). I calendari e le indicazioni sommarie dei tre percorsi sono disponibili in allegato alla presente circolare.

Le attività partiranno già dalla settimana del 20 gennaio 2020.

In considerazione del limitato numero di posti disponibili per la frequenza dei percorsi, riconosciuti dall'A.I.V. quali percorsi triennali di P.C.T.O., sarà somministrato un test d'ingresso a cura dei docenti dell'Accademia **alle ore 14:15 nell'Aula Convegni**. Tutti gli studenti delle classi terze interessati a partecipare ai percorsi devono sostenere il test.

Modalità di svolgimento della giornata:

L'appuntamento con i docenti accompagnatori è previsto alla stazione Lido Centro alle **ore 9.20**.

3At	3D	3E	3A	3C
Prof.ssa Martini	Prof.ssa Giovannini Prof. Silli	Prof.ssa Di Comite	Prof. Muccio	Prof. Giglio Prof.ssa Durante

La presentazione sarà fatta in Aula Magna dalle ore 11:10 alle ore 13:00.

Il rientro alla stazione Lido Centro è previsto per le ore 14.30 circa per gli alunni che non si fermano a fare il test; per gli altri alle 16.30 circa.

Gli alunni minorenni dovranno consegnare l'autorizzazione all'uscita firmata dai propri genitori ai loro insegnanti accompagnatori **entro lunedì 13 gennaio 2020**

il Dirigente Scolastico

Prof.ssa Elisabetta Giustini

Firma autografa sostituita a mezzo stampa

Ai sensi dell'art. 3 comma 2 del D.L.gs n. 39/1993

